Ok: Applique les modifications et quitte le programme.

Bugs recensés

La gestion des touches étendues du clavier PC-AT (Couper/Copier/Coller, Page up/down, Home, End) n'est pas reconnue avec certains programmes. Ce bug, dû aux programmes eux-mêmes, a été localisé mais nous n'avons pas encore trouvé de méthode stable pour le corriger jusqu'à présent. Programmes réticents (liste non exhaustive): Pure C, Interface, Guck, 7UP ...
Le GFA Basic pose aussi quelques problèmes. Lors de son lancement, la version 3 n'affiche certaines fois qu'un écran blanc, il suffit de cliquer sur la souris pour que l'éditeur apparaisse. Par ailleurs certains des caractères accessibles par l'intermédiaire de la touche ALT ne sont pas reconnus. Nous travaillons actuellement sur ce problème.

Contact

Ces programmes ne sont que des béta-versions . Certains bugs peuvent encore subsister. Si vous en découvrez, n'hésitez pas à nous communiquer les circonstances de leur apparition (manoeuvre effectuée, copie du fichier ADAPTKEY.CNF, les numéros de version des programmes, le fichier KBD utilisé) à l'adresse suivante.

OXO Concept
12, Villa du petit parc
94000 CRETEIL
Tel (33.1) 48 99 77 23
Fax (33.1) 48 98 34 53

ADAPTAKEY est édité par:

OXO CONCEPT

20 Camille Martin
1203 Genève
Suisse

12, Villa du Petit Parc
94000 Créteil
France



ADAPTAKEY

ADAPTAKEY PATCH

Convertisseur de codes clavier
(c) 94 OXO Concept

Ce texte est relatif aux versions:
0.49 Programme de Patch
0.46 Programme de configuration



Installation du programme

Copiez le programme **ADAPKEY.PRG** dans le dossier AUTO, de préférence avant les autres patchs accédant aux entrées-sorties de l'ordinateur.

Créez un répertoire **ADAPTKEY** dans le disque C:. Copiez-y les fichiers suivants:

ADAPTKEY.CNF
ADAPTKEY.SPC

Ce répertoire peut aussi reçevoir divers fichiers KBD. Ces fichiers représentent une allocation des touches du clavier spécifique à un pays:

FR.KBD	Clavier Français
CHF.KBD	Clavier Suisse Romand
CHD.KBD	Clavier Suisse Allemand
D.KBD	Clavier Allemand
GB.KBD	Clavier Anglais

Ces fichiers sont facultatifs.

Le programme de configuration **ADAPCONF.PRG** et son ficher ressource **ADAPCONF.RSC** doivent être placés ensemble dans un répertoire quelconque.

Le programme de configuration existe aussi sous la forme d'un accessoire. Pour l'utiliser sous cette forme, vous devez copier **ADAPCONF.ACC** et **ADAPCONF.RSC** dans la racine du disque de boot (en général C:) ou dans le répertoire contenant vos autre accessoires s'ils ne sont pas placés dans la racine.

Pour éviter un double emploi, vous pouvez ne copier qu'une seule des deux versions du programme **ADAPCONF**. En effet, celui-ci est renommable indifféremment en ACC ou bien en PRG

Démarrage

Une fois les fichiers copiés, réinitialisez votre ordinateur. Si vous disposez un gestionnaire de démarrage (**XBOOT**, **SUPERBOOT**...) activez le programme **ADAPKEY.PRG** ainsi que **ADAPCONF.ACC** si vous désirez effectuer les configurations avec l'accessoire.

ADAPKEY.PRG affiche un message lors de son initialisation. Il charge alors le fichier **ADAPTKEY.CNF** qui contient les préférences et installe le cookie ADKY.

Configuration

Le programme de configuration se nomme **ADAPCONF.PRG** ou **ADAPCONF.ACC**. Une version CPX est en cours de développement.

La zone conversion: Elle permet d'activer ou de désactiver la reconfiguration du clavier. Le bouton "Charger KBD" permet de charger une nouvelle table de reconfiguration.

Page haut/bas: Selon l'état du bouton, le saut de page sera effectué par [Shift]+Touche fléchée, ou [Ctrl]+Touche fléchée, ou bien désactivée.

Fin: Son comportement est indentique à celui de Page haut/bas.

Home: Identique à fin, sauf que la position "Normal" correspond à la touche Home du clavier Atari original.

Touches mortes: Cliquez sur les boutons correspondant aux touches mortes dont vous souhaitez avoir l'usage. En général, en France, il s'agit de l'accent circonflexe "^" et du tréma "¨". Une fois une touche morte activée, son appui ne provoque plus l'affichage d'un caractère, un second appui de touche sera nécessaire. Trois cas peuvent se présenter.

Premier cas: Appui deux fois sur la même touche morte. Ceci affiche le caractère correspondant à la touche morte.

Exemple: Appui sur "^" puis sur "^" provoque l'affichage de "^".

Deuxième cas: Appui sur une touche morte puis sur un caractère accentuable. Ceci affiche le caractère accentué correspondant.

Exemple: Appui sur "^" puis sur "e" provoque l'affichage de "ê".

Troisième cas: Appui sur une touche morte puis sur un caractère non accentuable. Ceci affiche seulement le caractère non accentuable.

Exemple: Appui sur "^" puis sur "z" provoque l'affichage de "z".

Info: Informations sur le programme, greetings, et numéros des versions du patch et du programme de configuration.

Sauver: Applique les préférences et les sauve dans le fichier **ADAPTKEY.CNF**

Annule: Quitte sans modifications. A noter que si vous avez chargé une table de configuration, celle-ci restera active jusqu'au prochain reset.